Klang mit Zeichen organisieren

UE2 · Nach dem gemeinsamen Spiel

Name _____ Klasse _____ Datum _____

Bearbeite das Blatt nach dem stummen Dirigat. Haltet fest, welche Zeichen ihr gesehen und wie ihr darauf reagiert habt.

1 · Beschreibt eure Verabredungen.

So sieht das Zeichen aus	Das tun die Spielenden

2 · Untersucht einen Durchgang.

An welcher Stelle war ein Einsatz, eine Pause oder eine Veränderung klar? Wo war eine Verabredung noch unklar?

3 · Begründet eine Verbesserung.

Vereinbart genau eine Änderung und prüft sie beim nächsten Dirigat.

© Peter Roth-Westdickenberg · prwestdickenberg.de/bildung